Product and Regulatory Guide,
Limited Warranty & Agreement

Guide du Produit et de la Réglementation,
Garantie Limitée et Accord

Guía del Producto y sobre Reglamentos,
Garantía Limitada y Contrato

LIMITED HARDWARE WARRANTY & AGREEMENT (WITH BINDING ARBITRATION AND CLASS ACTION WAIVER IN THE U.S.)

By purchasing or using your Microsoft Product, you agree to the Manufacturer's Limited Hardware Warranty & Agreement at support.microsoft.com/warranty. Please read the summary on page 7.

If you live in (or are a business with your principal place of business in) the United States, please read the binding arbitration clause and class action waiver at aka.ms/hw-warr-arbitration and the summary on page 7. It binds you and Microsoft and affects how disputes concerning your Microsoft Product, its price, advertising, marketing, communications, your purchase transaction, billing, or the Manufacturer's Limited Hardware Warranty & Agreement are resolved.

For Xbox One console, Kinect for Xbox One sensor, and accessory product manuals, go to xbox.com/xboxone/support/manual.

Your console may or may not contain an optical disc drive.

Kinect for Xbox One sensor and adapter may be sold separately.

IMPORTANT PRODUCT SAFETY AND WARRANTY INFORMATION

This symbol identifies safety and health information in this product guide
Read this guide for important safety and health information for the product that you have purchased.

WARNING: Failure to properly set up, use, and care for the Xbox One console and Kinect for Xbox One sensor can increase the risk of serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories. Read this product guide for important safety and health information or go to xbox.com/xboxone/manual.

AGREEMENT TO XBOX ONE LIMITED HARDWARE WARRANTY & AGREEMENT AND SOFTWARE LICENSE TERMS

You must accept the Xbox Terms of Use (including Xbox software terms and game license terms) at xbox.com/live/termsofuse, the software license terms at xbox.com/xboxone/slt, and the Limited Hardware Warranty & Agreement at support.microsoft.com/warranty to use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox sensor. By purchasing or using the Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor, you agree to be bound by these terms. Please read them. If you do not accept them, do not set up or use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor. Return the Xbox Product to Microsoft or your retailer for a refund.

INITIAL CONSOLE SETUP AND UPDATES

You must connect to the Internet for initial console setup and updates before you can play offline (broadband Internet recommended [1.5 mbps down/768 kbps up]. Microsoft account and account on Xbox Live in an Xbox One-supported Xbox Live country/region required for initial setup and updates and for some features; ISP fees apply). For answers to questions about console setup, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit support.microsoft.com.

USE WITH INFRARED DEVICES

The Kinect sensor may interfere with or degrade operation of infrared devices, including remote controls and 3D glasses. If you notice interference or reduced range, please try repositioning the Kinect sensor or infrared device. If a Kinect sensor will be used, an Xbox One adapter will be required.

ELECTRICAL SAFETY

WARNING
As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock, fire, or damage to the Xbox One console or Kinect sensor.

AC-Powered Devices
Select an appropriate power source for your Xbox One console:
- Use only AC power cord that came

with your console or that you received from an authorized repair center or equivalent. If you need a replacement AC power cord, you can find Xbox Customer Support contact information at support.microsoft.com.
- Confirm that your electrical outlet provides the type of power indicated on the console (in terms of voltage [V] and frequency [Hz]). If you are not sure of the type of power supplied to your home, consult a qualified electrician.
- Do not use non-standard power sources, such as generators or inverters, even if the voltage and frequency appear acceptable. Use only AC power provided by a standard wall outlet.
- Do not overload your wall outlet, extension cord, power strip, or other electrical receptacle. Confirm that they are rated to handle the total current (in amps [A]) drawn by the Xbox One console (indicated on the console) and any other devices that are on the same circuit.

⚠ CAUTION: Cables and Cords

To reduce potential trip hazards or entanglement hazards, arrange any cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area and do not allow children to play with cables and cords.

To avoid damaging the power cord and console:
- Protect power cords from being walked on or crushed.
- Protect cords from being pinched or sharply bent, particularly where they connect to the power outlet and the console.
- Do not jerk, knot, sharply bend, or otherwise abuse power cords.
- Do not expose power cords to sources of heat.
- Keep children and pets away from power cords. Do not allow them to bite or chew on them.
- When disconnecting power cords, pull on the plug, do not pull on the cord.

If a power cord becomes damaged in any way, stop using it immediately. Visit support.microsoft.com for Xbox Customer Support contact information.

Unplug your Xbox One console during lightning storms or when unused for long periods.

BATTERY POWERED DEVICES

⚠ WARNING: Battery Safety

The following precautions apply to all products that use disposable or rechargeable batteries including lithium polymer. Improper battery use may result in serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories as a result of battery fluid leakage, fire, overheating, or explosion. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

Keep batteries out of reach of children. Remove the batteries if they are worn out or before storing your device for an extended period. Always remove old, weak, or worn-out batteries immediately and recycle or dispose of them in accordance with local and national/regional disposal regulations.

If a battery leaks, remove all batteries by reversing the installation steps provided for this product, being careful to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes.

If fluid from the battery contacts skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a dry cloth, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.
- Do not crush, open, puncture, mutilate, heat above 35°C (95°F) apply direct heat to, or dispose of batteries in fire.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types (for example, carbon-zinc and alkaline batteries).
- Do not allow metal objects to touch the battery terminals on the device; they can become hot and cause burns.
- Do not carry or place batteries together with necklaces, hairpins or other metal objects.
- Do not leave a battery-powered device in direct sunlight for an extended period, such as on the dash of a car during the summer.
- Do not immerse batteries in water or allow them to become wet.
- Do not connect batteries directly to wall outlets or car cigarette-lighter sockets.
- Do not attempt to connect to the battery terminals unless using a Microsoft approved host device.
- Do not strike, throw, step on, or subject batteries to severe physical shock.
- Do not pierce battery casings in any manner.
- Do not attempt to disassemble or modify batteries in any way.

- Do not recharge batteries near a fire or in extremely hot conditions.

USE AND CARE OF YOUR XBOX ONE CONSOLE

WARNING: Risk in Repairs
Opening and/or repairing your device can present electric shock, device damage, fire, and personal injury risks, and other hazards. Microsoft recommends that you seek professional assistance for device repairs, and that you use caution if undertaking do-it-yourself repairs.

WARNING: Do not allow the console, battery pack, or sensor to become wet
To reduce the risk of fire or shock, do not expose the console or sensor to rain or other types of moisture.

Use in accordance with these instructions:
- Do not use near any heat sources.
- Do not position the console vertically, unless using an official Microsoft approved stand or equivalent.
- Only use attachments/accessories specified by Microsoft or equivalent.
- Disconnect the console from electrical power to prevent the console from being turned on and off or the disc from being ejected (for consoles containing an optical disc drive) during cleaning.
- Clean the outside of the Xbox One only. Make sure that no objects are inserted into ventilation openings.
- Use a dry cloth—do not use abrasive pads, detergents, scouring powders, solvents (for example, alcohol, gasoline, paint thinner, or benzene), or other liquid or aerosol cleaners.
- Do not use compressed air.
- For consoles containing an optical disc drive, do not use DVD head cleaner devices.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean the console feet and the surface on which the Xbox One rests with a dry cloth.

Avoid smoke and dust
Do not use the console in smoky or dusty locations. Smoke and dust can damage the console, particularly the optical disc drive (for consoles containing an optical disc drive).

Disc use (for consoles containing an optical disc drive)
To avoid jamming the disc drive and damaging discs or the console:
- Remove discs before moving the console.
- Never use cracked discs. They can shatter inside the console and jam or break internal parts.
- Always return discs to their storage containers when they are not in the disc drive. Do not store discs in direct sunlight, near a heat source, or on your Xbox One. Always handle discs by their edges. To clean game and other discs:
  - Hold discs by the edges; do not touch the disc surface with your fingers.
  - Clean discs using a soft cloth, lightly wiping from the center outward.
  - Do not use solvents; they can damage the disc. Do not use disc-cleaning devices.

Metallic objects and stickers
Do not place metallic items or stickers near or on the Xbox One, as they can interfere with controller, networking, and eject and power buttons.

CAUTION: Stationary images in video games can "burn" into some TV screens, creating a permanent shadow. Consult your TV owner's manual of manufacturer before playing games.

PLAY SPACE

WARNING: Gameplay with your Kinect sensor may require varying amounts of movement. To reduce the risk of injury or property damage, take the following precautions before playing:
- Make sure you have enough space to move freely.
- Look in all directions (right, left, forward, backward, down, and up). Make sure there is nothing you might trip on—toys, furniture, or loose rugs, for example.
- Make sure your play space is far enough away from windows, walls, stairs, etc.
- Be aware of children and pets in the area. If necessary, move objects or people out of the play space.

While playing:
- Stay far enough away from your TV to avoid contact.
- Keep enough distance from other players, bystanders, and pets. This distance may vary between games, so take account of how you are playing when determining how far away you need to be.
- Stay alert for objects or people you might hit or trip over. People and objects can move into the area during play, so

always be alert to your surroundings.
- Make sure you always have good footing while playing.
- Play on a level floor with enough traction for game activities.
- Make sure to use proper footwear for gaming or are barefoot, if appropriate. Do not wear high-heels, flip-flops, etc.

Don't overexert yourself

Gameplay with the Kinect sensor may require varying amounts of physical activity.

Consult a doctor before using the sensor if you have any medical condition or issue that affects your ability to safely perform physical activities, or if you:

- are or may be pregnant,
- have heart, respiratory, back, joint, or other orthopedic conditions,
- have high blood pressure,
- have difficulty with physical exercise, or
- have been instructed to restrict physical activity.

Consult your doctor before beginning any exercise routine or fitness regimen that includes using the Kinect sensor.

Do not play under the influence of drugs or alcohol, and make sure your balance and physical abilities are sufficient for any movements while gaming.

Take breaks periodically

Stop and rest if your muscles, joints, or eyes become tired or sore.

If you experience excessive fatigue, nausea, shortness of breath, chest tightness, dizziness, discomfort, or pain, STOP USING IMMEDIATELY and consult a doctor.

PLAY HEALTHY

⚠ WARNING: Important Health Warnings about Playing Video Games

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye, or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.
- If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendinitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game).

Some studies suggest the amount of time a person performs an activity may be a factor. Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at xbox.com/xboxone/playhealthy. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other

body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

⚠ WARNING: Choking Hazard
This device may contain small parts that may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

Make sure children play safely
Make sure children using any Xbox One accessory together with the Xbox One console and Kinect sensor play safely and within their limits, and make sure that they understand proper use of the system.

Avoid glare
To minimize eyestrain from glare, try the following:
- Position yourself at a comfortable distance from your television or monitor and the Kinect sensor.
- Place your television or monitor and Kinect sensor away from light sources that produce glare, or use window blinds to control light levels.
- Choose soothing natural light that minimizes glare and eyestrain and increases contrast and clarity.
- Adjust your television or monitor brightness and contrast.

⚠ CAUTION: Prevent the console from falling
If the Xbox One falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of such injuries and damage to the Xbox One console, set up the Xbox One according to these instructions. Place the console on a surface that:
- Is flat and level.
- Is stable and not likely to tip over.
- Allows all four feet of the console to be in contact with the surface.
- Is not likely to allow the console to slip or slide off.
- Is clean and free of dust and debris.

Position your Xbox One
Your console should only be used in the horizontal position. If vertical positioning is desired, an official Microsoft approved stand or equivalent must be used. If you need to change the location of your console, remove discs (for consoles containing an optical disc drive), power down the system and remove all cables before moving the console.

Prevent the console from overheating
Do not block any ventilation openings on the console. Do not place the console on a bed, sofa, or other soft surface that may block openings. Do not place the console in a confined space, such as a bookcase, rack, or stereo cabinet, unless the space is well ventilated.

Do not place the console near any heat sources, such as radiators, heat registers, stoves, or amplifiers.

Using the Xbox One in an environment where the external temperature varies widely and quickly might damage the console. When moved to a location with a temperature difference of 20 degrees or more from the previous location, allow the console to come to room temperature before turning it on. The console's operating temperature is +5°C (+41°F) to +35°C (+95°F).

⚠ WARNING: Hearing Safety
Extended exposure to high sound volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss.
To reduce the risk of hearing loss, set the volume loud enough to hear clearly in quiet surroundings, and no louder.

- Do not increase the volume after you start listening. Your ears can adapt over time so that high volume sounds normal, but the high volume may still damage your hearing.
- Do not increase the volume to block out outside noise. The combination of outside noise and sound from your headphones can damage your hearing. Sealed or noise-canceling headphones can reduce outside noise so that you don't have to turn up the volume.
- If you can't understand someone nearby speaking normally, turn down the volume. Sound that drowns out normal speech can damage your hearing. Even with sealed or noise canceling headphones, you should be able to hear nearby people speak.

Minimize your time listening to loud sound.
- The more time that you spend exposed to high sound volumes, the more likely you are to damage your hearing. The louder the sound, the less time that is required to damage hearing.
- At maximum volume, listening to music on the device with headphones can permanently damage your hearing in 15 minutes. Even lower volumes can damage hearing if you are exposed to it for many hours. All of the sound that you

are exposed to during a day adds up. If you are exposed to other loud sound, it takes less time listening at high volumes to cause hearing damage.
- To safely use the device without a time limit, keep the volume low enough that you can carry on a conversation with people nearby.

⚠ CAUTION: Personal Medical Devices

Radio-frequency emissions from electronic equipment can negatively affect the operation of other electronic equipment, causing them to malfunction. Although the device is designed, tested, and manufactured to comply with regulations governing radio frequency emission in countries such as the United States, Canada, the European Union, and Japan, the wireless transmitters and electrical circuits in the device may cause interference in other electronic equipment. Always take the following precautions:

Persons with pacemakers
- The Health Industry Manufacturers Association recommends that a minimum separation of 6 inches (15 cm) be maintained between a wireless device and a pacemaker to avoid potential interference with the pacemaker.
- Wireless devices should not be carried in a breast pocket.
- If you have any reason to suspect that interference is occurring, turn the device off immediately.

Other medical devices

If you use any other personal medical device, contact the medical device manufacturer or your physician to determine whether it is appropriate for you to use other electronic devices near your medical device.

SUMMARY OF MANUFACTURER'S LIMITED HARDWARE WARRANTY & AGREEMENT (WITH BINDING ARBITRATION AND CLASS ACTION WAIVER IN THE U.S.)

Microsoft warrants that the Microsoft Product will not malfunction under normal use conditions for **one year (90 days for accessories and refurbished Xbox One consoles)** from the date of original purchase from an authorized retailer. The warranty excludes normal wear and tear, cosmetic damage, damage caused by external causes including being dropped, exposed to liquid, inadequate ventilation, use not in accordance with Microsoft's instructions, hacking, viruses or other malware, and damage caused by repairs or modifications by someone other than Microsoft or a Microsoft-authorized service provider. **If your local law gives you any implied warranty, including of merchantability, its duration is the same as this warranty. Some states or provinces do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, so the above limitation may not apply to you.** To obtain warranty service, first use the troubleshooting tips at support.microsoft.com. If they do not solve your problem, follow the online process at support.microsoft.com. 1-800-MICROSO (642-7676) also gives information on how to get service.

Other exclusions and limitations apply. Please read the entire Limited Warranty & Agreement at support.microsoft.com/warranty. By purchasing or using the Microsoft Product, you agree to its terms.

If you live in or, if a business, your principal place of business is in the United States, please read the binding arbitration clause and class action waiver in Section 11 of the Limited Warranty & Agreement at aka.ms/hw-warr-arbitration. It affects how disputes concerning your Microsoft Product, its price, advertising, marketing, communications, your purchase transaction, billing, or the Limited Warranty & Agreement are resolved. It binds you and Microsoft. Parts of the arbitration clause are described below.

Any dispute not resolved by informal negotiation or in small claims court will be resolved only by individual binding arbitration under the Federal Arbitration Act before a neutral arbitrator whose decision will be final—not before a judge or jury, and not in a class action lawsuit, class-wide arbitration, private attorney-general action, or any other proceeding where someone acts in a representative capacity. Individual proceedings may not be combined without the consent of all parties. The American Arbitration Association will conduct the arbitration under its Consumer or Commercial Arbitration Rules. Section 11 of the Limited Warranty & Agreement contains the rest of the terms, instructions, and forms for notifying Microsoft of a dispute or commencing arbitration.

REGULATORY INFORMATION

- Not intended for use in machinery, medical or industrial applications.
- This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/

EN 60950-1 compliant (CE marked) Information Technology equipment.
- No serviceable parts included.
- Operating temperature: +5°C (41°F) to +35°C (+95°F).

For Customers in the United States and Canada

This Class B digital apparatus complies with Part 15 of the U.S. Federal Communications Commission (FCC) rules, Canadian ICES-003, RSS-Gen and RSS-247 as applicable. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Radio and TV Interference Regulations

Microsoft hardware device(s) can radiate radio frequency (RF) energy. If not installed and used in strict accordance with the instructions given in the printed documentation and/or onscreen help files, the device may cause harmful interference with other radio-communications devices (for example AM/FM radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.). There is, however, no guarantee that RF interference will not occur in a particular installation. To determine if your hardware device is causing interference to other radio-communications devices, turn off and unplug the device from any external power source. If the interference stops, it was probably caused by the device. If this hardware device does cause interference, try the following measures to correct it:

- Relocate the antenna of the other radio-communications device (for example AM/FM Radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.) until the interference stops.
- Move the hardware device farther away from the radio or TV, or move it to one side or the other of the radio or TV.
- Plug the device into a different power outlet so that the hardware device and radio or TV are on different circuits controlled by different circuit breakers or fuses.
- If necessary, ask your device dealer or an experienced radio-TV technician for more suggestions.

For more information about interference issues, go to the FCC Web site at: http://www.fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. You can also call the FCC at 1-888-CALL FCC to request Interference and Telephone Interference fact sheets.

Any changes or modifications to this device not expressly approved by Microsoft could void the user's authority to operate the device.

Contact Information: Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052, USA.
United States: (800) 426-9400
Canada: (800) 933-4750

CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B)

Exposure to Radio Frequency (RF) Energy

This device contains radio transmitters and has been designed, manufactured and tested to meet the Federal Communications Commission (FCC), Industry Canada and European requirements for RF exposure and Specific Absorption Rate.This equipment should be installed and operated at a minimum of 20 cm from your body.

Additional information about RF safety can be found on the links below:

FCC website at
https://www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0
Industry Canada website at
http://www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf01904.html

For 802.11 5GHz devices only:

This device operation in the band 5150–5250 MHz is only for indoor use to reduce the potential for harmful interference to co-channel mobile satellite systems. Users are advised that high-power radars are allocated as primary users (i.e. priority users) of the bands 5250-5350 MHz and 5650-5850 MHz and that these radars could cause interference and/or damage to LE-LAN devices.

xbox.com/xboxone/gettingstarted

⚠ WARNING: Wireless Devices Aboard Aircraft

Before boarding any aircraft or packing a wireless device in luggage that will be checked, remove the batteries from the wireless device or turn the wireless device off (if it has an on/off switch). Wireless devices can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, when batteries are installed and the wireless device is turned on (if it has an on/off switch).

Laser Specifications (for consoles containing an optical disc drive)

This equipment contains a Class I laser device.

⚠ CAUTION
Use of controls or adjustments, or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.

Disposal of waste batteries and electrical and electronic equipment

This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where you should drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact erecycle@microsoft.com for more information about waste from electrical and electronic equipment and waste batteries.

This product may use Lithium, NiMH, or alkaline batteries.

COPYRIGHT

Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice. This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2019 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

This product incorporates copyright protection technology that is protected by method claims of certain U.S. patents and other intellectual property rights owned by Macrovision Corporation and other rights owners. Use of this copyright protection technology must be authorized by Macrovision Corporation, and is intended for home and other limited viewing uses only unless otherwise authorized by Macrovision Corporation. Reverse engineering or disassembly is prohibited.

HDMI, the HDMI logo, and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC.

HDMI®

For DTS patents, see http://patents.dts.com.

Manufactured under license from DTS, Inc. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, DTS-HD, and DTS-HD Master Audio | 7.1 are registered trademarks or trademarks of DTS, Inc. in the United States and/or other countries. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

dts-HD® Master Audio | 7.1

Dolby, Dolby Atmos and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.

DOLBY ATMOS®

For consoles containing a Blu-ray™ optical disc drive: Blu-ray Disc™, Blu-ray™ and Ultra HD Blu-ray™ word marks and logos, and the 4K Ultra HD™ logo are trademarks of the Blu-ray Disc Association.

ULTRA HD™ Blu-ray

The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

United States and/or international patents pending.

CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit support.microsoft.com.

GARANTIE LIMITÉE ET CONTRAT CONCERNANT LE MATÉRIEL INFORMATIQUE (AVEC ARBITRAGE EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION AUX RECOURS COLLECTIFS AUX ÉTATS-UNIS)

En achetant ou en utilisant votre Produit Microsoft, vous acceptez la Garantie limitée du fabricant et le Contrat concernant le matériel informatique sur support.microsoft.com/warranty. Veuillez lire le résumé à la page 17.

Si vous résidez aux États-Unis ou si vous êtes une entreprise dont le siège social se situe aux États-Unis, nous vous invitons à lire la clause d'arbitrage obligatoire et la renonciation aux recours collectifs figurant sur aka.ms/hw-warr-arbitration et le résumé à la page 17. Celles-ci vous lient et lient Microsoft, et affectent la façon dont les litiges concernant votre Produit Microsoft, son prix, la publicité, le marketing ou les communications qui y sont liés, votre transaction d'achat, la facturation ou la Garantie limitée du fabricant et le Contrat concernant le matériel informatique sont résolus.

Pour obtenir les guides de produit de la console Xbox One, du capteur Kinect pour Xbox One et des accessoires, visitez le site xbox.com/xboxone/support/manual.

Votre console peut ou peut ne pas contenir un lecteur de disque optique.

Le capteur Kinect pour Xbox One et l'adaptateur peuvent être vendus séparément.

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS RELATIFS À LA SÉCURITÉ ET À LA GARANTIE

⚠ Ce symbole indique les messages relatifs à la sécurité et à la santé dans le présent guide

Lisez ce guide pour connaître les renseignements importants relatifs à la santé et à la sécurité pour le produit que vous venez d'acheter.

⚠ AVERTISSEMENT : Une mauvaise installation, utilisation ou un mauvais entretien de la console Xbox One et du capteur Kinect pour Xbox One peut augmenter les risques de blessure grave ou de décès, de dommages à la propriété ou de dommages aux appareils ou aux accessoires. Lisez ce guide de produit pour connaître les renseignements importants relatifs à la sécurité et à la santé ou visitez le site xbox.com/xboxone/manual.

ACCEPTATION DES TERMES DU CONTRAT DE GARANTIE MATÉRIELLE LIMITÉE ET DU CONTRAT DE LICENCE LOGICIEL XBOX ONE

Vous devez accepter les conditions d'utilisation de Xbox (dont le contrat de licence logiciel et de jeux Xbox) sur xbox.com/live/termsofuse, les termes du contrat de licence logiciel sur xbox.com/xboxone/slt, et le contrat de garantie matérielle limitée sur support.microsoft.com/warranty pour utiliser votre console Xbox One, les accessoires Xbox et/ou le capteur Kinect pour Xbox. En achetant ou en utilisant la console Xbox One, les accessoires Xbox et/ou le capteur Kinect pour Xbox One, vous acceptez d'être lié par ces termes. Veuillez en prendre connaissance. Si vous ne souhaitez pas accepter ces termes, n'installez ou n'utilisez pas votre console Xbox One, vos accessoires Xbox et/ou votre capteur Kinect pour Xbox One. Renvoyez les produits Xbox à Microsoft ou à votre revendeur pour en obtenir le remboursement.

CONFIGURATION ET MISES À JOUR INITIALES DE LA CONSOLE

Vous devez vous connecter à Internet pour effectuer la configuration et les mises à jour initiales de la console avant de pouvoir jouer hors ligne (une connexion à Internet haute vitesse [à 1,5 Mb/s en amont et 768 kb/s en aval] est recommandée; un compte Microsoft et un compte Xbox Live dans un pays ou une région prenant en charge Xbox One sont nécessaires; des frais du fournisseur Internet s'appliquent). Pour connaître les réponses aux questions courantes sur la configuration de la console, des solutions de dépannage et les coordonnées du service à la clientèle de Xbox, consultez la page support.microsoft.com.

UTILISATION AVEC DES APPAREILS À INFRAROUGE

Le capteur Kinect peut causer des interférences avec des appareils à infrarouge, comme des télécommandes ou des lunettes 3D, ou nuire à leur fonctionnement. Si vous constatez la présence d'interférences ou une diminution de la portée, essayez de repositionner le capteur Kinect ou l'appareil à infrarouge. Un adaptateur Xbox One sera requis si le capteur Kinect est utilisé.

SÉCURITÉ EN MATIÈRE D'ÉLECTRICITÉ

⚠ AVERTISSEMENT

Comme dans le cas de nombreux autres appareils électriques, si vous ne prenez pas les précautions suivantes, vous pourriez subir des blessures graves et même décéder à la suite d'une décharge électrique, d'un incendie ou de

dommages à la console Xbox One ou au capteur Kinect.

Appareils alimentés par courant alternatif
Sélectionnez une source d'alimentation appropriée pour votre console Xbox One :

- Utilisez le cordon d'alimentation c.a. qui est offert avec votre console ou que vous avez reçu d'un centre de réparation agréé ou équivalent. Si vous avez besoin d'un cordon d'alimentation c.a. de remplacement, vous trouverez les coordonnées du service à la clientèle à l'adresse support.microsoft.com.
- Confirmez que votre prise électrique fournit la puissance indiquée sur la console (en ce qui a trait à la tension [V] et la fréquence [Hz]). Si vous ne savez pas quel type de courant alimente votre domicile, consultez un électricien qualifié.
- N'utilisez pas de source d'alimentation non standard, comme les génératrices ou les onduleurs, même si la tension et la fréquence semblent acceptables. N'utilisez que le courant alternatif provenant d'une prise murale standard.
- Ne surchargez pas votre prise murale de courant, votre rallonge, votre barre d'alimentation ni toute autre prise de courant. Assurez-vous qu'elles disposent d'une tension nominale suffisante relativement au courant total (en ampères [A]) nécessaire pour alimenter la console Xbox One (comme indiqué sur l'étiquette de l'appareil) et tout autre périphérique branché sur le même circuit.

⚠ ATTENTION : Câbles et cordons

Afin de réduire le risque de trébuchement ou d'emmêlement, placez les câbles et les cordons de façon à éviter que les personnes et les animaux trébuchent sur ceux-ci ou les accrochent accidentellement en circulant. Ne laissez pas les enfants jouer avec les câbles et les cordons.

Pour éviter d'endommager le cordon d'alimentation et la console :

- Protégez les cordons d'alimentation afin d'éviter qu'ils ne soient piétinés ou écrasés.
- Protégez les cordons afin qu'ils ne soient pas pincés ou pliés de façon importante, plus particulièrement s'ils sont connectés à une prise de courant et à la console.
- Évitez de tirer d'un coup sec sur les cordons d'alimentation, de les nouer, de les plier en deux et de les abîmer.
- N'exposez pas les cordons d'alimentation à des sources de chaleur.
- Gardez les cordons d'alimentation hors de la portée des enfants et des animaux. Ne laissez pas ceux-ci mordre ou mastiquer les cordons.
- Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation, tirez sur la fiche et non sur le cordon.

Si un cordon d'alimentation est endommagé de quelque manière que ce soit, cessez immédiatement de l'utiliser. Visitez le site support.microsoft.com pour connaître les coordonnées du service à la clientèle de Xbox.

Débranchez votre console Xbox One pendant les orages ou lorsque vous comptez ne pas l'utiliser pendant une longue période.

APPAREILS ALIMENTÉS PAR PILE

⚠ AVERTISSEMENT : Sécurité concernant les piles

Les précautions ci-dessous concernent tous les produits alimentés à l'aide de piles jetables ou rechargeables, y compris les piles au polymère de lithium. Une mauvaise utilisation des piles peut occasionner des fuites du liquide contenu dans les piles, des incendies, une surchauffe ou des explosions pouvant causer des blessures, la mort, des dommages à la propriété ou des dommages au produit ou à ses accessoires. Le liquide contenu dans les piles est corrosif, voire toxique. Il peut provoquer des brûlures aux yeux ou à la peau et est nocif en cas d'ingestion. Pour réduire le risque de blessures, prenez les mesures suivantes :

Gardez les piles hors de la portée des enfants.
Enlevez les piles si elles sont usées ou si vous comptez ne pas utiliser votre appareil pendant une longue période. Retirez toujours immédiatement les piles anciennes, faibles ou usées et recyclez-les ou jetez-les conformément à la réglementation municipale et nationale en matière de gestion des déchets.
Si une pile coule, retirez toutes les piles en suivant le processus inverse de celui indiqué pour l'installation des piles de ce produit. Veillez à ce que le liquide qui fuit n'entre pas en contact avec votre peau ni avec vos vêtements. Si le liquide des piles entre en contact avec la peau ou les vêtements, rincez immédiatement la peau à grande eau. Avant d'insérer de nouvelles piles, nettoyez à fond

le compartiment à piles à l'aide d'un chiffon sec ou suivez les recommandations du fabricant des piles.

- Vous ne devez jamais ouvrir, perforer, mutiler ni chauffer les piles à une température supérieure à 35 °C (95 °F), ni les exposer directement à une source de chaleur ou les jeter dans un feu.
- Ne mélangez pas des anciennes et des nouvelles piles ou des piles de types différents (par exemple, au carbone-zinc et alcalines).
- Les objets de métal ne doivent pas toucher les bornes des piles; ils peuvent devenir chauds et causer des brûlures.
- Ne transportez ni n'entreposez jamais les piles avec des colliers, des épingles à cheveux ou d'autres objets de métal.
- N'exposez pas un appareil alimenté par pile directement aux rayons du soleil pendant une longue période, par exemple en le laissant sur le tableau de bord d'une voiture durant l'été.
- Ne plongez pas les piles dans l'eau et ne les mouillez pas.
- Ne connectez pas les piles directement à une prise murale ou à l'allume-cigarette d'une voiture.
- Ne tentez pas de connecter les bornes de la pile à un appareil hôte non approuvé par Microsoft.
- Ne frappez pas les piles, ne les lancez pas, ne marchez pas sur celles-ci et ne leur faites pas subir de choc physique important.
- Ne perforez pas la paroi extérieure de la pile de quelque façon que ce soit.
- Ne tentez pas de démonter ni de modifier les piles de quelque façon que ce soit.
- Ne rechargez pas les piles à proximité d'un feu ou dans un environnement extrêmement chaud.

UTILISATION ET ENTRETIEN DE VOTRE CONSOLE XBOX ONE

⚠ AVERTISSEMENT : Risques liés aux réparations

L'ouverture et/ou la réparation de votre appareil peut vous exposer à un risque de décharge électrique, de détérioration de l'unité, d'incendie, de dommages corporels, et à d'autres dangers.

Microsoft vous recommande de solliciter l'aide d'un professionnel pour réparer cet appareil et d'agir avec prudence si vous entreprenez vous-même des réparations.

⚠ AVERTISSEMENT : Évitez que la console et le capteur soient en contact avec de l'eau

Évitez d'exposer la console et le capteur à la pluie ou à toute autre source d'humidité pour réduire les risques d'incendie et de décharge électrique.

Suivez ces instructions lors de votre utilisation :

- N'utilisez pas le produit près d'une source de chaleur.
- Ne positionnez pas la console à la verticale, à moins d'utiliser un support officiel approuvé par Microsoft ou équivalent.
- N'utilisez que des accessoires approuvés par Microsoft ou équivalent.
- Débranchez la console de l'alimentation électrique pour empêcher que celle-ci soit mise en marche et éteinte ou que le disque soit éjecté (pour les consoles contenant un lecteur de disque optique) pendant le nettoyage.
- Ne nettoyez que l'extérieur de la console Xbox One. Assurez-vous qu'aucun objet n'obstrue les ouvertures d'aération.
- Utilisez un chiffon sec – évitez les tampons abrasifs, les détergents, les poudres à récurer, les solvants (alcool, essence, diluant pour peintures, benzène, etc.) ou tout autre nettoyant liquide ou en aérosol.
- N'utilisez pas d'air comprimé.
- Pour les consoles contenant un lecteur de disque optique, n'utilisez pas de dispositifs de nettoyage de tête de DVD.
- Ne tentez pas de nettoyer les connecteurs.
- Nettoyez les pieds de la console Xbox One et la surface sur laquelle elle repose à l'aide d'un chiffon sec.

Évitez la fumée et la poussière.

N'utilisez pas la console dans un endroit enfumé ou poussiéreux. La fumée et la poussière peuvent endommager la console, particularly the optical disc drive (for consoles containing an optical disc drive).

Utilisation du disque (pour les consoles contenant un lecteur de disque optique)

Pour éviter de coincer le lecteur de disque et d'endommager les disques ou la console, prenez les mesures suivantes :

- Éjectez le disque avant de déplacer la console.
- N'utilisez jamais de disques fêlés. Ils peuvent se briser à l'intérieur de la console et bloquer ou casser des pièces internes.
- Remettez toujours les disques dans leur boîtier lorsqu'ils ne sont pas dans le lecteur. Évitez un contact direct prolongé de la lumière du soleil avec les disques et n'entreposez pas ceux-ci près d'une source de chaleur ou sur votre console

Xbox One. Tenez toujours les disques par les côtés. Pour nettoyer les jeux et les autres disques :

- Tenez le disque par les côtés. Ne touchez pas la surface du disque avec vos doigts.
- Nettoyez le disque avec un chiffon doux, en l'essuyant délicatement à partir du centre vers l'extérieur.
- N'utilisez pas de solvants, car ils peuvent endommager les disques. N'utilisez pas non plus d'appareils de nettoyage de disques.

Objets métalliques et autocollants
Évitez d'apposer des autocollants sur votre console Xbox One et de déposer des objets métalliques sur la console ou à proximité, car cela pourrait nuire au fonctionnement des manettes, du réseau et des boutons d'éjection et d'alimentation.

ATTENTION : Les images fixes des jeux vidéo peuvent rester imprimées dans certains écrans de télévision, créant ainsi une ombre permanente. Consultez le guide d'utilisation de votre téléviseur ou le fabricant de votre téléviseur avant de jouer à des jeux.

ESPACE DE JEU

AVERTISSEMENT : L'utilisation du capteur Kinect peut exiger des mouvements de différentes amplitudes. Afin de réduire le risque de blessure ou de dommage à la propriété, prenez les précautions suivantes avant de jouer :

- Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace pour bouger librement.
- Regardez dans toutes les directions (à droite, à gauche, en avant, en arrière, en haut et en bas). Assurez-vous qu'il n'y a aucun objet sur lequel vous pourriez trébucher – des jouets, des meubles ou des tapis, par exemple.
- Faites en sorte que votre aire de jeu soit assez loin des fenêtres, murs, escaliers, etc.
- Gardez l'œil ouvert pour des enfants et des animaux dans les parages. Déplacez des objets ou demandez aux gens de vous laisser de l'espace si vous le jugez nécessaire.

Pendant que vous jouez :

- Éloignez-vous suffisamment du téléviseur pour ne pas entrer en contact avec l'appareil.
- Gardez suffisamment d'espace entre vous et les autres joueurs, observateurs et animaux. L'espace requis peut varier d'un jeu à l'autre, alors considérez votre façon de jouer quand vous déterminez la distance nécessaire.
- Gardez l'œil sur les objets ou les gens que vous pourriez frapper ou sur lesquels vous pourriez trébucher. Il se peut que les gens bougent ou que des objets soient déplacés dans la zone de jeu pendant que vous jouez, alors faites toujours preuve de vigilance.
- Assurez-vous d'avoir une bonne stabilité en tout temps.
- Jouez sur un plancher stable offrant suffisamment d'adhérence pour des activités de jeu.
- Assurez-vous de porter des chaussures convenables ou d'être pieds nus, selon le cas. Ne portez pas de souliers à talons hauts, de tongs, etc.

Ne vous surmenez pas.
L'utilisation du capteur Kinect peut exiger différentes intensités d'activité physique. Consultez un médecin avant d'utiliser le capteur si vous présentez des symptômes ou vivez une situation qui affecte votre capacité à exercer des activités physiques, ou encore si l'une des situations suivantes s'applique à votre cas :

- vous êtes ou pourriez être enceinte,
- vous présentez des troubles cardiaques, respiratoires ou des problèmes de dos, d'articulations ou de toute autre nature orthopédique,
- vous souffrez d'hypertension artérielle,
- vous n'êtes pas en bonne condition physique,
- on vous a prescrit de limiter votre activité physique.

Consultez votre médecin avant de commencer un programme d'exercice ou un programme de conditionnement physique pour lequel vous utilisez le capteur Kinect. Ne jouez pas lorsque vous êtes sous l'effet de drogues ou d'alcool et assurez-vous que vos capacités physiques et votre équilibre suffiront pour les mouvements à exécuter durant le jeu.

Faites des pauses régulièrement.
Arrêtez-vous pour vous reposer si vous éprouvez de la fatigue ou une raideur dans vos muscles, vos articulations ou vos yeux. Si vous éprouvez une fatigue excessive, des nausées, un essoufflement, une pression à la poitrine, des étourdissements, un inconfort ou une douleur, cessez toute activité immédiatement et consultez un médecin.

JOUEZ SAINEMENT

AVERTISSEMENT : Informations importantes relatives à la santé lorsque vous jouez à des jeux vidéo

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certaines images, notamment aux lueurs et aux motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité. Même des personnes sans antécédent épileptique peuvent en être victimes.
Les symptômes de ces crises peuvent varier : étourdissements, altération de la vision, mouvements convulsifs des yeux ou du visage, crispation ou tremblement des bras ou des jambes, désorientation, confusion, perte de connaissance momentanée. Vous pouvez également vous blesser après être tombé ou avoir heurté des objets près de vous à la suite d'une perte de conscience ou de convulsions.
Arrêtez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous souffrez d'au moins un de ces symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Les précautions suivantes peuvent réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible :

- Éloignez-vous du téléviseur.
- Utilisez un écran de télévision de petite taille.
- Jouez dans une pièce bien éclairée.
- Évitez de jouer en cas d'envie de dormir ou de fatigue.
- Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Troubles musculosquelettiques
Il est possible que l'utilisation de manettes de jeu, de claviers, de souris ou d'autres périphériques d'entrée électroniques entraîne de graves blessures ou troubles. Comme c'est le cas pour de nombreuses activités, il est possible que vous ressentiez occasionnellement de l'inconfort dans vos mains, vos bras, vos épaules, votre cou ou d'autres parties de votre corps lorsque vous jouez à des jeux vidéo. Cependant, si vous ressentez de façon persistante ou récurrente un inconfort, une douleur, un élancement, des picotements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou une raideur, N'IGNOREZ PAS CES SIGNES AVANT-COUREURS. CONSULTEZ RAPIDEMENT UN PROFESSIONNEL DE LA SANTÉ QUALIFIÉ, même si les symptômes surviennent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à de douloureux, et parfois permanents, troubles et maladies affectant les nerfs, les muscles, les tendons, les vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Ces troubles musculosquelettiques (TMS) comprennent le syndrome du canal carpien, la tendinite, la ténosynovite, des syndromes de vibration, ainsi que d'autres symptômes.
Même si de nombreuses questions sur les TMS demeurent encore sans réponse, les chercheurs s'entendent généralement pour dire que de nombreux facteurs peuvent contribuer à leur apparition, y compris les maladies, la condition physique, le stress et la façon de le gérer, l'état de santé général, la position du corps lors du travail et des autres activités (comme les jeux vidéo). Selon certaines études, la durée d'une activité pourrait également être un facteur. Certaines directives peuvent vous aider à travailler et à jouer confortablement, et peuvent réduire le risque de souffrir d'un TMS. Elles sont répertoriées à la page Healthy Gaming Guide du site xbox.com/xboxone/playhealthy. Parmi ces directives, notons les suivantes :

- Adoptez des positions confortables.
- Assurez-vous de détendre vos mains, vos doigts et les autres parties de votre corps.
- Prenez des pauses.
- Adoptez un mode de vie sain.

Si vous avez des questions concernant un possible lien entre votre mode de vie, vos activités, votre état de santé ou votre condition physique et les TMS, consultez un professionnel de la santé qualifié.

⚠ AVERTISSEMENT : Risque de suffocation
Cet appareil est susceptible de contenir des petites pièces pouvant présenter un risque de suffocation pour les enfants de moins de 3 ans. Gardez les petites pièces hors de portée des enfants.

Assurez-vous que les enfants jouent de manière sécuritaire
Assurez-vous que les enfants qui utilisent un accessoire Xbox One avec la console Xbox One et le capteur Kinect jouent de façon sécuritaire en respectant leurs limites et qu'ils comprennent comment utiliser convenablement le système.

Éviter l'éblouissement
Voici quelques façons de réduire la fatigue visuelle due à l'éblouissement :

- Tenez-vous à une distance confortable du téléviseur ou de l'écran, ainsi que du capteur Kinect.
- Placez votre téléviseur ou votre écran et votre capteur Kinect loin des sources de lumière pouvant créer un éblouissement, et modérez le niveau de lumière à l'aide

de stores.
- Optez pour un éclairage naturel qui réduit l'éblouissement et la fatigue visuelle tout en augmentant le contraste et la clarté.
- Ajustez la luminosité et le contraste de votre téléviseur ou de votre écran.

⚠ ATTENTION : Empêcher la console de tomber

Si la console Xbox One tombe et heurte quelqu'un, surtout un jeune enfant, elle risquerait de causer de graves blessures. Pour réduire les risques de telles blessures et de dommages à la console Xbox One, installez-la en suivant les instructions ci-dessous.

Placez la console sur une surface :
- plane et horizontale;
- stable, qui ne risque pas de se renverser;
- qui permet un contact avec les quatre pattes de la console;
- sur laquelle la console ne risque pas de glisser;
- propre et exempte de poussière et de débris.

Positionnement de votre console Xbox One

Votre console doit être utilisée seulement en position horizontale. Un support officiel approuvé par Microsoft doit être utilisé si une position verticale est souhaitée ou équivalent. Si vous devez changer l'emplacement de votre console, retirer les disques (pour les consoles contenant un lecteur de disque optique), mettez le système hors tension et retirez tous les câbles avant de déplacer la console.

Empêchez la console de surchauffer

Ne bloquez pas les ouvertures de ventilation sur la console. Ne placez pas la console sur un lit, un sofa, ou une autre surface molle qui pourrait bloquer les ouvertures. Ne placez pas la console dans un espace confiné comme une bibliothèque, une étagère ou une armoire audio-vidéo à moins que l'espace soit bien ventilé.

Ne placez pas la console près de sources de chaleur comme des radiateurs, des bouches de chauffage, des poêles ou des amplificateurs.

Les écarts importants et les changements rapides de la température peuvent endommager la console Xbox One. Si vous la déplacez dans un endroit où la température diffère de 20 degrés ou plus, laissez votre console Xbox One s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser. La console est conçue pour fonctionner à des températures entre 5 °C (41 °F) et 35 °C (95 °F).

⚠ AVERTISSEMENT : Protection de l'ouïe

Une exposition prolongée à des volumes sonores élevés lors du port d'un casque risque de provoquer une perte auditive temporaire ou permanente. Pour réduire le risque de perte auditive, réglez le volume à un niveau suffisant pour entendre clairement dans un environnement silencieux et ne l'élevez pas davantage.
- Ne montez pas le volume après avoir commencé à écouter. Avec le temps, vos oreilles s'habituent de façon à ce qu'un volume élevé semble normal, mais ce volume peut quand même endommager votre ouïe.
- Ne montez pas le volume dans le but d'étouffer le bruit extérieur. Le bruit extérieur combiné au son de vos écouteurs risque d'endommager votre ouïe. Les écouteurs fermés ou suppresseurs de bruit réduisent l'intensité du bruit extérieur afin que vous n'ayez pas à augmenter le volume.
- Si vous ne pouvez pas entendre quelqu'un près de vous qui parle normalement, baissez le volume. Les sons qui noient les paroles d'intensité normale peuvent endommager votre ouïe. Même en portant des écouteurs fermés ou suppresseurs de bruit, vous devriez entendre la voix des personnes qui vous entourent.

Réduisez au minimum le temps que vous passez à écouter des sons d'une intensité élevée.
- Plus vous passez de temps à écouter des sons d'une intensité élevée, plus vous risquez d'endommager votre ouïe. Plus le son est fort, moins le temps nécessaire pour endommager l'ouïe est long.
- Écouter de la musique en réglant l'appareil au volume maximum et en portant des écouteurs peut endommager votre ouïe de façon permanente en 15 minutes. Même les volumes plus faibles peuvent entraîner une perte auditive si vous y êtes exposé(e) pendant de nombreuses heures. Tous les sons que vous entendez pendant une journée s'additionnent. Si vous réglez le son de votre appareil à un volume élevé et que vous êtes exposé à d'autres sons d'une intensité élevée, votre ouïe sera endommagée plus rapidement.
- Pour utiliser l'appareil en toute sécurité sans limite de temps, maintenez le volume suffisamment bas pour pouvoir converser avec les personnes près de vous.

⚠ ATTENTION : Appareils médicaux personnels
Les émissions de radiofréquences par les appareils électroniques peuvent avoir un impact négatif sur le fonctionnement d'autres appareils, ce qui peut causer leur mauvais fonctionnement. Même si l'appareil est conçu, testé et fabriqué conformément à la réglementation concernant l'émission de radiofréquences dans des pays comme les États-Unis, le Canada, l'Union européenne et le Japon, les émetteurs sans fil et les circuits électriques de l'appareil peuvent causer des interférences avec d'autres appareils électroniques. Prenez toujours les précautions suivantes :

Personnes utilisant un stimulateur cardiaque

- La Health Industry Manufacturers Association recommande de maintenir une distance de six pouces (15 cm) entre un appareil sans fil et un stimulateur cardiaque afin d'éviter les interférences entre les deux appareils.
- Les appareils sans fil ne doivent pas être transportés dans la poche de poitrine d'un vêtement.
- Si vous soupçonnez la présence d'interférences pour quelque raison que ce soit, mettez immédiatement l'appareil hors tension.

Autres appareils médicaux
Si vous utilisez un autre appareil médical personnel, communiquez avec le fabricant de l'appareil médical ou avec votre médecin afin de savoir si vous pouvez utiliser d'autres appareils électroniques à proximité de votre appareil médical.

RÉSUMÉ DE LA GARANTIE LIMITÉE DU FABRICANT SUR LE MATÉRIEL INFORMATIQUE ET DU CONTRAT (AVEC ARBITRAGE EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION AUX RECOURS COLLECTIFS AUX ÉTATS-UNIS)

Microsoft garantit que le Produit Microsoft ne présentera aucune défaillance dans des conditions normales d'utilisation pendant **un an (90 jours pour les accessoires et consoles Xbox One remis à neuf)** à compter de la date d'acquisition initiale chez un détaillant autorisé. La garantie exclut l'usure normale, les dommages esthétiques, les dommages causés par des facteurs externes, y compris le fait d'être jeté, exposé aux liquides, la ventilation inadéquate, l'utilisation non conforme aux instructions fournies par Microsoft, le piratage, les virus et autres logiciels malveillants et les dommages entraînés par des réparations ou des modifications par une personne autre que Microsoft ou un fournisseur de services autorisé par Microsoft. **Si votre législation locale vous confère une garantie implicite, y compris une garantie implicite de qualité marchande, sa durée est la même que celle de cette garantie. Certains États ou certaines provinces n'autorisent aucune restriction sur la durée d'une garantie implicite, c'est pourquoi la restriction susmentionnée peut ne pas s'appliquer à vous.** Afin d'obtenir un service de garantie, ayez d'abord recours aux conseils de dépannage sur support.microsoft.com. Si cela ne résout pas votre problème, suivez le processus en ligne sur support.microsoft.com. 1 800 MICROSO (642-7676) renseigne aussi sur la façon d'obtenir de l'assistance.

D'autres exclusions et limitations s'appliquent. Veuillez lire l'ensemble de la Garantie limitée et du Contrat sur support.microsoft.com/warranty. En acquérant ou en utilisant le Produit Microsoft, vous acceptez ses conditions.

Si vous résidez aux États-Unis ou si vous êtes une entreprise dont le siège social se situe aux États-Unis, nous vous invitons à lire la clause d'arbitrage obligatoire et la renonciation aux recours collectifs figurant à la Section 11 de la Garantie limitée et du Contrat sur aka.ms/hw-warr-arbitration. Celles-ci affectent la façon dont les litiges concernant le Produit Microsoft, son prix, la publicité, le marketing ou les communications qui y sont liés, votre transaction d'achat, la facturation ou la Garantie limitée et le Contrat sont résolus. Elles vous lient et lient Microsoft. La clause d'arbitrage est partiellement décrite ci-dessous.

Tout litige ne pouvant être résolu à l'amiable ou auprès de la Cour des petites créances sera exclusivement soumis à une procédure d'arbitrage exécutoire individuelle régie par la loi fédérale d'arbitrage (« Federal Arbitration Act » ou « FAA »). La décision, prise par un arbitre neutre, sera sans appel. Le litige ne pourra pas être soumis à un juge ou à un jury ni être résolu dans le cadre d'une action de groupe, d'un recours collectif, d'une procédure intentée par un procureur général privé ou d'une procédure où l'une des parties agit à titre représentatif. Aucune procédure individuelle ne saurait être associée à une autre procédure sans le consentement de toutes les parties. L'arbitrage sera effectué par l'American Arbitration Association (« AAA ») en vertu de ses règles d'arbitrage en matière de protection du consommateur ou ses règles d'arbitrage commercial. La Section

11 de la Garantie limitée et du Contrat comprend également les autres conditions, instructions et formulaires visant à notifier Microsoft d'un litige ou de l'engagement d'un arbitrage.

RENSEIGNEMENTS RÉGLEMENTAIRES

- Ce produit n'a pas été conçu pour être utilisé avec de la machinerie ni pour des applications médicales ou industrielles.
- Ce produit est conçu pour être utilisé avec du matériel de technologie de l'information conforme aux normes NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) ou IEC/EN 60950-1 (mention CE).
- Ne contient aucune pièce à entretenir à l'intérieur.
- Température de fonctionnement : +5 °C (+41 °F) à +35 °C (+95 °F).

Pour les clients aux États-Unis et au Canada.

Cet appareil numérique de classe B est conforme, le cas échéant, à l'alinéa 15 du règlement de la Commission fédérale des communications des États-Unis (U.S. Federal Communications Commission ou FCC) , et aux normes NMB-003 RSS-Gen et RSS-247 du Canada. Son utilisation est soumise aux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit causer aucune interférence et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris des interférences pouvant entraîner un fonctionnement indésirable.

Règlements sur les interférences de radio et de télévision

Les appareils Microsoft peuvent émettre de l'énergie de fréquence radio (RF). Si le dispositif n'est pas installé conformément aux instructions données dans la documentation imprimée et/ou dans les fichiers d'aide à l'écran, le dispositif peut provoquer des interférences nuisibles à d'autres appareils de radiocommunication (par exemple les radios AM/FM, les téléviseurs, les interphones de surveillance de bébé, les téléphones sans fil, etc.). Il est toutefois impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira lors d'une installation particulière. Pour déterminer si votre périphérique provoque une interférence avec d'autres appareils de radiocommunication, éteignez le périphérique et débranchez-le de toute source d'alimentation externe. Si les interférences s'arrêtent, il est probable qu'elles aient été provoquées par l'appareil. Si ce périphérique est effectivement la source de l'interférence, essayez les mesures correctrices suivantes :

- Changez la position de l'antenne de l'autre appareil de radiocommunication (par exemple, radios AM/FM, téléviseurs, interphones de surveillance de bébé, téléphones sans fil, etc.) jusqu'à ce que l'interférence cesse.
- Déplacez le périphérique plus à l'écart de la radio ou du téléviseur, ou déplacez-le d'un côté ou de l'autre de la radio ou du téléviseur.
- Branchez l'appareil dans une autre prise de courant de manière à ce que le périphérique et la radio ou le téléviseur soient reliés à des circuits différents assujettis à des disjoncteurs ou fusibles différents.
- Si nécessaire, demandez des conseils supplémentaires à votre revendeur ou à un technicien de radio ou de télévision expérimenté.

Pour plus de renseignements sur les problèmes d'interférences, visitez le site Web de la FCC à l'adresse : http://www.fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Vous pouvez également communiquer avec la FCC en composant le 1 888 CALL FCC pour demander des fiches sur les interférences et le téléphone.

Toute modification apportée à cet appareil sans avoir été expressément approuvée par Microsoft pourrait annuler le droit d'utiliser l'appareil.

Informations de contact : Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052, USA.
États-Unis : (800) 426-9400
Canada : (800) 933-4750

CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B)

Exposition à l'énergie des fréquences radio (RF)

Cet appareil contient des émetteurs radio et a été conçu, fabriqué et testé pour respecter les lignes directrices de la commission fédérale des communications et d'Industrie Canada en matière d'exposition RF et de débit d'absorption spécifique.
Cet équipement doit être installé et utilisé à au moins 20 cm de votre corps.

D'autres renseignements sur les mesures de sécurité liées à l'exposition aux RF sont disponibles sous les liens ci-dessous :

Site Web FCC à l'adresse
https://www.fcc.gov/general/radio-frequencysafety-0
Site Web d'Industrie Canada à l'adresse
http://www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf01904.html

Pour les appareils 802.11 5 GHz uniquement :

L'emploi de cet appareil dans la bande 5150–5250 MHz est réservée à un usage intérieur pour réduire les interférences nuisibles potentielles sur les systèmes satellites mobiles à canaux partagés.
Les utilisateurs doivent savoir que des radars haute puissance sont désignés comme utilisateurs principaux (c'est-à-dire utilisateurs prioritaires) des bandes 5250-5350 MHz et 5650-5850 MHz et que ces radars peuvent causer des interférences et/ou des dommages aux appareils LE-LAN.

xbox.com/xboxone/gettingstarted

⚠ AVERTISSEMENT : Appareils sans fil à bord d'un avion
Avant de monter à bord d'un avion ou de placer un appareil sans fil dans un bagage qui doit être enregistré, retirez les piles de l'appareil sans fil ou mettez ce dernier hors tension (s'il est doté d'un interrupteur de marche/arrêt). Les appareils sans fil peuvent transmettre de l'énergie de radiofréquence (RF), un peu comme un téléphone cellulaire, lorsque des piles y sont installées et que l'appareil est sous tension (s'il est doté d'un interrupteur de marche/arrêt).

Spécifications du laser (pour les consoles contenant un lecteur de disque optique)
Cet équipement contient un appareil laser de classe I.

⚠ ATTENTION
L'utilisation de contrôles, les ajustements ou l'exécution de procédures autres que celles précisées aux présentes pourraient causer une exposition dangereuse à de la radiation.

Mise au rebut des piles usées et des appareils électriques et électroniques

Ce symbole, apposé sur le produit, sur les piles ou sur l'emballage, indique que le produit et les piles qu'il contient ne doivent pas être jetés avec vos ordures ménagères. En effet, il vous incombe de le remettre à un point de collecte approprié pour le recyclage des piles et du matériel électrique et électronique. Cette collecte et ce recyclage distincts permettront de conserver les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences néfastes sur la santé humaine et l'environnement découlant de la présence possible de substances dangereuses dans les piles et le matériel électrique et électronique. Pour savoir où apporter vos piles et vos appareils électriques et électroniques, communiquez avec votre municipalité, avec le service responsable de la collecte de vos ordures ménagères ou avec le revendeur auprès duquel vous vous êtes procuré ce produit. Écrivez à l'adresse erecycle@microsoft.com pour obtenir des renseignements supplémentaires sur l'élimination des piles et des appareils électriques et électroniques.

Ce produit peut fonctionner à l'aide de piles au lithium, au nickel-métal-hydrure ou de piles alcalines.

DROIT D'AUTEUR

L'information et les opinions présentées dans ce document, y compris les adresses URL et les autres références à des sites Web, peuvent être modifiées sans préavis. Ce document ne vous accorde aucun droit précis en vertu de la loi à toute propriété intellectuelle relative à tout produit Microsoft. Vous pouvez copier et utiliser ce document à des fins de référence personnelle.

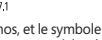
© 2019 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, les logos Xbox et le logo Xbox Live sont des marques de commerce du groupe de sociétés Microsoft.

Ce produit intègre une technologie de protection du droit d'auteur qui est protégée par certains brevets américains et par d'autres droits de propriété intellectuelle détenus par Macrovision Corporation et d'autres entités. L'utilisation de cette technologie de protection des droits d'auteur doit être autorisée par Macrovision Corporation et est réservée uniquement aux utilisations résidentielles et autres utilisations limitées, sauf autorisation de Macrovision Corporation. L'ingénierie inverse et le démontage sont interdits.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC.

Pour les brevets DTS, visitez le site http://patents.dts.com.

Fabriqué sous licence de DTS, Inc. DTS, le symbole, DTS et le symbole ensemble, DTS-HD et DTS-HD Master Audio | 7.1 sont des marques déposées ou des marques commerciales de DTS, Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. © DTS, Inc. Tous droits réservés.



Dolby, Dolby Atmos, et le symbole double-D sont des marques commerciales déposées de Dolby Laboratories.

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.

DOLBY ATMOS®

Pour les consoles contenant un lecteur de disque optique Blu-Ray™: Les mots et les logos Blu-ray Disc™, Blu-ray™ et Ultra HD Blu-ray™, ainsi que le logo 4K Ultra HD™ sont des marques commerciales de Blu-ray Disc Association.

ULTRA HD™ Blu-ray

Les noms des entreprises et produits réels mentionnés aux présentes peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs.

Brevets américains et/ou internationaux en instance.

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Pour connaître les réponses aux questions courantes, des solutions de dépannage et les coordonnées du service à la clientèle de Xbox, consultez la page support.microsoft.com.

GARANTÍA LIMITADA DEL HARDWARE Y CONTRATO (CON ARBITRAJE VINCULANTE Y RENUNCIA A LA DEMANDA COLECTIVA EN LOS EE. UU.)

Al adquirir o usar su Producto Microsoft, usted acepta la Garantía Limitada del Hardware del Fabricante y el Contrato disponibles en support.microsoft.com/warranty. Lea el resumen que se incluye en la página 27.

Si usted vive en (o, en caso de tratarse de una empresa, si su sede principal de negocios se encuentra en) los Estados Unidos, lea la cláusula de arbitraje vinculante y la renuncia a la demanda colectiva en aka.ms/hw-warr-arbitration y en el resumen que se incluye en la página 27. Esto lo obliga a usted y a Microsoft, y afecta la forma en la que se resuelven los conflictos referentes a su Producto Microsoft, su precio, la publicidad, la comercialización, las comunicaciones, su transacción de compra, la facturación o la Garantía Limitada del Hardware del Fabricante y el Contrato.

Para obtener los manuales de la consola Xbox One, el sensor Kinect para Xbox One y los productos accesorios, consulte xbox.com/xboxone/support/manual.

Tu consola puede o no contener una unidad de disco óptica.

Es posible que el sensor y adaptador de Kinect para Xbox One se vendan por separado.

INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD Y GARANTÍA DEL PRODUCTO

⚠ Este símbolo identifica los mensajes de seguridad y salud en esta guía del producto
Lea esta guía para obtener información importante de seguridad y salud correspondiente al producto que compró.

⚠ ADVERTENCIA: Si este producto no se configura, utiliza y cuida adecuadamente, la consola Xbox One y el sensor Kinect para Xbox One puede aumentar el riesgo de lesión grave, muerte, daño a la propiedad, o bien de daño al producto o sus accesorios relacionados. Lea esta guía del producto para obtener información importante de seguridad y salud o consulte xbox.com/xboxone/support/manual.

ACEPTACIÓN DE LA GARANTÍA DE HARDWARE LIMITADA Y LAS CONDICIONES Y CONTRATO DE LICENCIA DEL SOFTWARE DE XBOX ONE

Para usar tu Consola Xbox One, los accesorios Xbox o el sensor Kinect para Xbox, debes aceptar las Condiciones de uso de Xbox (incluidas las condiciones de licencia del software y condiciones de licencia del juego de Xbox) en xbox.com/live/termsofuse, las condiciones de licencia del software en xbox.com/xboxone/slt y el contrato y garantía de hardware limitada en support.microsoft.com/warranty. Al comprar o usar la Consola Xbox One, los accesorios Xbox o el sensor Kinect para Xbox One, expresas tu conformidad con las presentes condiciones. Léelas, por favor. Si no las aceptas, no instales ni utilices tu Consola Xbox One, accesorios Xbox o el sensor Kinect para Xbox One. Devuelve el producto Xbox a Microsoft o al establecimiento donde lo adquiriste para que te reembolsen el dinero.

CONFIGURACIÓN INICIAL DE LA CONSOLA Y ACTUALIZACIONES

Deberá estar conectado a Internet para realizar la configuración inicial de la consola y las actualizaciones antes de poder jugar sin conexión. (Se requiere Internet de banda ancha [1.5 mbps de descarga/768 kbps de subida] una cuenta de Microsoft y una cuenta en Xbox Live, en un país/región de Xbox Live compatible con Xbox One para realizar la configuración inicial para algunas características; aplican los costos de su Proveedor de Servicio de Internet). Puede que se requiera actualización importante en línea durante la configuración inicial. Para obtener respuestas a las preguntas sobre configuración de la consola, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox, visite support.microsoft.com.

USO CON DISPOSITIVOS DE INFRARROJO

El sensor Kinect puede interferir con o disminuir el funcionamiento de dispositivos de infrarrojo, incluidos controles remotos y anteojos en 3D. Si observa interferencias o un rango reducido, intente reubicar el sensor Kinect o el dispositivo de infrarrojo. Si se va a usar un sensor de Kinect, se necesitará un adaptador de Xbox One.

SEGURIDAD ELÉCTRICA

⚠ ADVERTENCIA
Al igual que con muchos otros dispositivos eléctricos, si no se toman las siguientes precauciones se pueden producir lesiones graves o la muerte por causa de una

descarga eléctrica o incendio, o bien daños a la consola Xbox One o el sensor Kinect.

Equipos con energía de CA
Selecciona una fuente de alimentación adecuada para la consola Xbox One:

- Use solo el cable de alimentación de CA que viene con la consola o que haya recibido de un centro de reparación autorizado o equivalente. Si necesita un cable de alimentación de CA de reemplazo, encontrará información de contacto para el soporte técnico de Xbox en support.microsoft.com.
- Confirme que la toma de corriente proporciona el tipo de alimentación que se indica en la consola (en cuanto a voltaje [V] y frecuencia [Hz]). Si no está seguro del tipo de alimentación suministrado en su hogar, consulte con un eléctrico calificado.
- No use fuentes de alimentación no estándar, como generadores o inversores, incluso aunque el voltaje y la frecuencia parezcan aceptables. Use sólo alimentación de CA desde un tomacorriente de pared estándar.
- No sobrecargue el tomacorriente de pared, el cable del alargador, el enchufe múltiple u otros receptáculos eléctricos. Confirme que cuentan con calificación para manejar la corriente total (en amperes [A]) derivada de la consola Xbox One (indicada en la consola) y cualquier otro dispositivo que esté en el mismo circuito.

⚠ PRECAUCIÓN: Cables

Para reducir los peligros potenciales de tropezar o enredarse, ordene los cables de manera que las personas y las mascotas no se tropiecen o los tiren accidentalmente al moverse o caminar por el área. Tampoco permita que los niños jueguen con los cables.

Para evitar dañar el cable de alimentación y la consola:

- Proteja los cables de alimentación de ser pisados o aplastados.
- Evite pellizcar o estrangular los cables, sobre todo donde se conectan con la toma de corriente y la consola.
- No sacuda, anude ni doble excesivamente los cables de alimentación ni los utilice de ninguna otra forma inadecuada.
- No exponga los cables de alimentación a fuentes de calor.
- Mantenga a los niños y las mascotas alejados de los cables de alimentación. No permita que los muerdan o mastiquen.
- Al desconectar los cables de alimentación, tire del enchufe, no del cable.

Si un cable de alimentación sufre algún tipo de daño, deje de usarlo de inmediato. Visite support.microsoft.com para obtener la información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox.

Desconecte la consola Xbox One durante las tormentas eléctricas o cuando no vaya a ser utilizada durante largos períodos.

DISPOSITIVOS CON ALIMENTACIÓN POR BATERÍAS

⚠ ADVERTENCIA: Seguridad de las baterías

Se aplican las siguientes precauciones a todos los productos que utilicen baterías desechables o recargables, incluidas las de polímero de litio. El uso inadecuado de baterías podría tener como consecuencia lesiones, la muerte, daño a la propiedad, o bien daño al equipo o sus accesorios como resultado de fugas de líquido, incendio, sobrecalentamiento o explosiones. El líquido derramado es corrosivo y podría ser tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
Extraiga las baterías si están gastadas o antes de guardar el dispositivo durante largos períodos. Siempre extraiga las baterías antiguas, medio descargadas o gastadas inmediatamente y recíclelas o deséchelas de acuerdo con las disposiciones legales locales, regionales y nacionales.
Si sale líquido de una batería, extráigalas todas siguiendo de forma inversa los pasos de instalación de este producto y procure que el líquido derramado no entre en contacto con la piel ni con la ropa. Si el líquido de la batería entra en contacto con la piel o con la ropa, limpie la piel con agua inmediatamente. Antes de insertar baterías nuevas, limpie exhaustivamente el compartimento de la batería con un paño seco, o bien siga las recomendaciones de limpieza del fabricante de la batería.

- No aplaste, abra, perfore, deforme, caliente por sobre 35 °C (95 °F), aplique calor directo ni arroje las baterías al fuego.
- No mezcle baterías nuevas con viejas o baterías de distintos tipos (por ejemplo, de carbono-cinc y alcalinas).
- No permita que objetos metálicos toquen los terminales de las baterías en el dispositivo; pueden calentarse y provocar quemaduras.
- No transporte o coloque baterías junto

con collares, horquillas para el cabello u otros objetos metálicos.
- No deje el dispositivo con alimentación por batería bajo la luz directa del sol durante un periodo prolongado, como por ejemplo sobre el tablero de un automóvil durante el verano.
- No sumerja las baterías en agua ni permita que se mojen.
- No conecte las baterías directamente a tomacorrientes de pared o tomas de encendedores de automóvil.
- No intente conectar a los terminales de las baterías, a menos que utilice un dispositivo de alojamiento aprobado por Microsoft.
- No golpee, arroje, pise o someta las baterías a una descarga eléctrica física intensa.
- No atraviese los recubrimientos de las baterías de ninguna forma.
- No intente desarmar ni alterar las baterías de ninguna forma.
- No recargue las baterías cerca de un incendio o en condiciones extremadamente calurosas.

USO Y CUIDADOS DE SU CONSOLA XBOX ONE

⚠ ADVERTENCIA: Riesgo en las reparaciones
La apertura o reparación del dispositivo puede originar descargas eléctricas, daños en el dispositivo, incendios, riesgos de lesiones personales y otros peligros. Microsoft recomienda solicitar asistencia profesional para las reparaciones de dispositivos y que el usuario tenga cuidado si los repara él mismo.

⚠ ADVERTENCIA: No permita que la consola, las baterías o el sensor se mojen. Para reducir el riesgo de incendio o descarga eléctrica, no exponga la consola o el sensor a la lluvia o a otros tipos de humedad.

Úselos de acuerdo con estas instrucciones:
- No lo utilice cerca de ninguna fuente de calor.
- No coloque la consola en posición vertical, a menos que se use un soporte oficial aprobado por Microsoft o equivalente o equivalente.
- Usa sólo los accesorios especificados por Microsoft o equivalente.
- Cuando limpie la consola, desconéctela de la alimentación eléctrica para evitar que se encienda y apague o que el disco se expulse (consolas que contienen una unidad de disco óptica).
- Limpie únicamente el exterior de la Xbox One. Asegúrese de que no haya objetos insertados en las aberturas de ventilación.
- Utilice un paño seco; no utilice estropajos ásperos, detergentes, polvos para estropajos, disolventes (por ejemplo, alcohol, gasolina, diluyente de pintura o benceno), ni otros limpiadores líquidos o en aerosol.
- No utilice aire comprimido.
- Para consolas que contienen una unidad de disco óptica, no utilice dispositivos de limpieza de cabezales de DVD.
- No intente limpiar los conectores.
- Limpie las patas de la consola y la superficie en la que descansa esta con un paño seco.

Evite el humo y el polvo
No utilice la consola en lugares con humo o polvo. El humo y el polvo pueden dañar la consola, especialmente la unidad de disco óptica (consolas que contienen una unidad de disco óptica).

Uso del disco (para consolas que contienen una unidad de disco óptico)
Para evitar que la unidad de disco se atasque y se dañen los discos o la consola:
- Extraiga los discos antes de mover la consola.
- Nunca use discos agrietados. Pueden romperse en el interior de la consola y atascarse o romper piezas internas.
- Devuelva siempre los discos a sus contenedores de almacenamiento cuando no se encuentren en la unidad de disco. No deje los discos bajo la luz directa del sol, cerca de una fuente de calor o sobre la Xbox One. Sujete siempre los discos por los bordes. Para limpiar los juegos y otros discos:
  - Sujete los discos por los bordes; no toque la superficie del disco con los dedos.
  - Limpie los discos con un trapo suave, pasándolo con suavidad desde el centro hacia afuera.
  - No utilice solventes, pueden dañar el disco. No utilice dispositivos para limpiar discos.

Objetos metálicos y adhesivos
No coloque elementos metálicos ni adhesivos cerca o encima de la Xbox One, ya que pueden interferir con el control, la red y los botones de encendido/apagado.

⚠ PRECAUCIÓN: Las imágenes fijas en los juegos de video se pueden "quemar" en algunas pantallas de televisor, con lo cual se genera una sombra permanente. Consulte el manual del fabricante del televisor antes de jugar.

ÁREA DE JUEGO

⚠ ADVERTENCIA: El juego con el sensor Kinect puede requerir diversas cantidades de movimiento. Para reducir el riesgo de lesiones o daño a la propiedad, tome las siguientes precauciones antes de jugar:

- Asegúrese de tener espacio suficiente para moverse con libertad.
- Mire en todas direcciones (a la derecha, izquierda, adelante, atrás, abajo y arriba). Asegúrese de que no hay nada con lo que pueda tropezar; como, por ejemplo, juguetes, muebles o alfombras sueltas.
- Asegúrese de que el área de juego esté lejos de ventanas, paredes, escaleras, etc.
- Preste atención a los niños y a las mascotas que se encuentren en el área. Si es necesario, aleje los objetos o las personas del área de juego.

Mientras juega:

- Mantenga una distancia adecuada del televisor para evitar el contacto.
- Conserve una distancia suficiente de los demás jugadores, observadores y mascotas. Esta distancia puede variar entre juegos, por lo tanto, tenga en cuenta la forma en la que juega cuando determine lo lejos que debe estar.
- Esté alerta frente a objetos o personas a las cuales podría golpear o con las que podría tropezarse. Durante el juego, es posible que se acerquen personas y objetos al área, por lo tanto, esté alerta a su alrededor.
- Asegúrese de usar un calzado adecuado mientras juega.
- Juegue a nivel del suelo con tracción suficiente para las actividades de juegos.
- Asegúrese de usar un calzado adecuado, o bien de estar descalzo mientras juega, si es adecuado. No use tacones, sandalias, etc.

No realice esfuerzos excesivos

El juego con el sensor Kinect puede requerir diversas cantidades de
actividad física.

Consulte a un médico antes de usar el sensor si tiene alguna condición médica o problema que afecte su capacidad de realizar actividad física de manera segura, o bien si:

- está embarazada o puede estarlo,
- tiene un problema cardiaco, respiratorio, de la espalda, articulaciones o de carácter ortopédico,
- sufre de presión alta,
- tiene dificultad con el ejercicio físico, o
- si se le ha indicado que restrinja su actividad física.

Consulte a su médico antes de comenzar cualquier rutina de ejercicios o régimen de ejercicios que incluya el uso del sensor Kinect. No juegue bajo la influencia de alcohol o drogas y asegúrese de que su equilibrio y capacidades físicas sean suficientes para los movimientos que realiza mientras juega.

Descanse periódicamente

Deje de jugar si sus músculos, articulaciones u ojos se cansan o comienzan a doler.

Si experimenta una fatiga excesiva, náuseas, falta de aliento, opresión en el pecho, mareos, incomodidad o dolor, DETENGA EL USO DE INMEDIATO y consulte a un médico.

JUEGOS SALUDABLES

⚠ ADVERTENCIA: Advertencias de salud importantes sobre el uso de videojuegos

Crisis de fotosensibilidad

Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar un ataque al exponerse a ciertas imágenes visuales, incluidas luces o patrones parpadeantes que pueden aparecer en juegos de video. Incluso personas sin historial de ataques o epilepsia pueden tener un problema no diagnosticado que puede provocar estos "ataques epilépticos fotosensibles" mientras observa juegos de video.

Estos ataques pueden tener una variedad de síntomas, incluidos vértigo, visión alterada, espasmos en los ojos o la cara, sacudidas o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea de la conciencia. Los ataques también pueden provocar pérdida de la conciencia o convulsiones que pueden derivar en lesiones por caída o por chocar con objetos cercanos. Deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico si experimenta alguno de estos síntomas. Los padres deben estar atentos o preguntar a sus hijos acerca de los síntomas mencionados, los niños y adolescentes son más propensos a experimentar estos ataques que los adultos. El riesgo de ataques epilépticos fotosensibles se puede reducir si se toman las siguientes precauciones:

- Siéntese o aléjese más de la pantalla del televisor.
- Utilice una pantalla de televisión más pequeña.
- Juegue en una habitación con buena iluminación.
- No juegue cuando tenga sueño o esté cansando.
- Si alguno de sus familiares o usted mismo ha sufrido crisis o epilepsia con anterioridad, consulte a su médico antes de jugar.

Trastornos musculoesqueléticos
El uso de controles de juego, teclados, ratones u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y afecciones graves.
Al jugar juegos de video, como con muchas actividades, es posible que experimente incomodidad en las manos, los brazos, los hombros, el cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimenta síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez NO PASE POR ALTO ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. ACUDA DE INMEDIATO A UN PROFESIONAL DE LA SALUD CALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no esté jugando. Este tipo de síntomas puede estar asociado con lesiones o afecciones dolorosas de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo, que en ocasiones pueden ocasionar incapacidad permanente. Estos trastornos musculoesqueléticos (MSD) incluyen síndrome de túnel carpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes de vibración y otras afecciones.
Aunque los investigadores aún no pueden responder muchas preguntas acerca de los MSD, existe un consenso general de que puede haber muchos factores ligados a su aparición, incluidas afecciones médicas o físicas, tensión y cómo se lidia con ella, salud en general y cómo una persona ubica y usa el cuerpo durante el trabajo y otras actividades (incluidos los juegos de video). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona realiza una actividad puede ser un factor.
En la Guía de juegos saludables en xbox.com/xboxone/playhealthy puede encontrar algunas pautas que le pueden ayudar a trabajar y jugar de manera más cómoda y que posiblemente reduzcan el riesgo de experimentar un MSD. Estas pautas abordan temas como:

- Colocación del cuerpo para utilizar posturas cómodas y normales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Pausas entre juegos.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tiene alguna pregunta sobre la relación que pudieran tener su estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con los MSD, acuda a un profesional de la salud calificado.

⚠ ADVERTENCIA: Riesgo de asfixia
Este dispositivo puede contener piezas pequeñas que supongan un riesgo de asfixia para niños menores de 3 años. Mantenga las piezas pequeñas fuera del alcance de los niños.

Asegúrese de que los niños jueguen de forma segura
Asegúrese de que los niños que utilicen el accesorio de Xbox One junto con la consola Xbox One y el sensor Kinect jueguen de manera segura y dentro de sus límites y que comprendan el uso correcto del sistema.
No use accesorios sin licencia u objetos de utilería no autorizados u otros objetos con el sensor Kinect.
El uso de estos accesorios u objetos puede generar como resultado lesiones a usted u otras personas y/o daños al sensor o a otra propiedad. El uso de accesorios no autorizados infringe la Licencia de software y puede anular la Garantía limitada.

Evite el reflejo
Para minimizar las molestias que pueden generar los reflejos, pruebe con lo siguiente:

- Colóquese a una distancia cómoda del televisor o monitor y del sensor Kinect.
- Coloque el televisor o monitor y el sensor Kinect lejos defuentes de luz que produzcan resplandor o bien, utilice persianas para controlar los niveles de luz.
- Elija una iluminación natural relajada que minimice el resplandor y la vista cansada y aumente el contraste y la claridad.
- Ajuste el brillo y contraste del televisor o monitor.

⚠ PRECAUCIÓN: Evite que la consola se caiga
Si la Xbox One se cae y golpea a alguien, sobre todo a un niño pequeño, podría provocarle lesiones graves. Para reducir el riesgo de tales lesiones y de dañar la consola Xbox One, instálela de acuerdo con estas instrucciones. Coloque la consola en una superficie que:

- Sea plana y nivelada.
- Sea estable y no pueda volcarse.
- Permita que todas las patas de la consola estén en contacto con la superficie.
- No permita que la consola se deslice o resbale de su sitio.
- Esté limpia y no tenga polvo ni suciedad.

Ubique su Xbox One
La consola solo debe usarse en posición horizontal. Si desea usarla en posición vertical, se debe usar un soporte oficinal aprobado por Microsoft o equivalente. Si debe cambiar la ubicación de la consola, extraer discos (consolas que contienen una unidad de disco óptica), apague el sistema y retire todos los cables antes de mover la consola.

Evite que la consola se sobrecaliente

No tape las aperturas de ventilación de la consola. No coloque la consola sobre una cama, sofá u otra superficie blanda que podría tapar las aperturas. No coloque la consola en un espacio cerrado, tal como una librería, estante o mueble de equipo de música, a menos que el espacio tenga una ventilación adecuada.

No coloque la consola cerca de fuentes de calor, como radiadores, rejillas de calor, hornos o amplificadores.

Usar la Xbox One en un entorno en que la temperatura externa varía mucho y rápidamente podría dañar la consola. Al moverla a una ubicación con una diferencia de temperatura de 20 grados o más respecto de la ubicación anterior, permita que la consola tome temperatura ambiente antes de encenderla. La temperatura de funcionamiento de la consola es +5 °C (41 °F) a +35 °C (+95 °F).

⚠ ADVERTENCIA: Seguridad de la audición

La amplia exposición a volúmenes elevados al usar un auricular puede provocar la pérdida temporal o permanente de la audición. Para reducir el riesgo de pérdida de la audición, ajuste el volumen lo bastante fuerte como para poder escuchar con claridad en un entorno tranquilo, y no más.

- No aumente el volumen después de comenzar a escuchar. Sus oídos pueden adaptarse con el tiempo, de modo que el volumen fuerte suene normal, pero el volumen alto podrá seguir provocándole problemas de audición.
- No aumente el volumen para bloquear el ruido exterior. La combinación de ruido exterior y sonido de los audífonos pueden provocar problemas de audición. Los audífonos sellados o que anulan el ruido pueden reducir el ruido externo, de modo que no tenga que subir el volumen.
- Si no puede entender a alguien que está cerca hablando con normalidad, baje el volumen. El sonido que ahoga el habla normal puede provocar problemas de audición. Incluso con audífonos sellados o que anulan el ruido, deberá ser capaz de escuchar hablar a las personas que estén cerca.

Reduzca al mínimo el tiempo de escucha a un volumen alto

- Mientras más tiempo pase expuesto a un volumen alto, más probabilidades tiene de sufrir problemas de audición. Mientras más fuerte sea el sonido, menos tiempo necesitará para sufrir problemas de audición.
- Al volumen máximo, escuchar la música en el dispositivo con audífonos puede provocar problemas de audición permanentes en 15 minutos. Incluso los volúmenes menores pueden provocar problemas de audición si se expone a ellos por muchas horas.
- Todo el sonido al que está expuesto durante el día se acumula. Si está expuesto a otro sonido fuerte, necesitará menos tiempo escuchando a un volumen alto para sufrir problemas de audición.
- Para utilizar con toda seguridad durante un tiempo ilimitado, mantenga el volumen lo bastante bajo como para poder conversar con las personas cercanas.

⚠ PRECAUCIÓN: Dispositivos médicos personales

Las emisiones de radiofrecuencia de los equipos electrónicos pueden afectar negativamente el funcionamiento de otros equipos electrónicos, haciendo que no funcionen correctamente. Aunque el dispositivo se ha diseñado, probado y fabricado para cumplir con las disposiciones que rigen la emisión de radiofrecuencia en países como Estados Unidos, Canadá, la Unión Europea y Japón, los transmisores inalámbricos y circuitos eléctricos en el dispositivo puede causar interferencias en otros equipos electrónicos. Siempre tome las siguientes precauciones:

Personas con marcapasos

- La Asociación de Fabricantes de la Industria de la Salud (Health Industry Manufacturers Association) recomienda una separación mínima de 15 cm (6 pulgadas) entre un dispositivo inalámbrico y un marcapasos para evitar la posible interferencia con el marcapasos.
- Los dispositivos inalámbricos no deben llevarse en un bolsillo junto al pecho.
- Si tiene alguna razón para sospechar que se está produciendo interferencia, apague el dispositivo inmediatamente.

Otros dispositivos médicos

Si utiliza cualquier otro dispositivo médico, póngase en contacto con el fabricante del dispositivo médico o con su médico para determinar si es adecuado para su uso en otros dispositivos electrónicos cerca de su dispositivo médico.

RESUMEN DE LA GARANTÍA LIMITADA DEL HARDWARE DEL FABRICANTE Y EL CONTRATO (CON RENUNCIA AL ARBITRAJE VINCULANTE Y A LA DEMANDA COLECTIVA EN LOS EE. UU.)

Microsoft garantiza que el Producto Microsoft no presentará errores de funcionamiento en condiciones de uso normales durante **un año (90 días en el caso de los accesorios y productos Xbox reacondicionados)** a partir de la fecha de compra original a un minorista autorizado. La garantía excluye el uso y desgaste normales, daño cosmético, daño provocado por causas externas, entre las que se incluyen caídas, exposición a líquidos, ventilación inadecuada, uso no conforme con las instrucciones de Microsoft, piratería, virus u otro tipo de malware, y el daño provocado por reparaciones o modificaciones realizadas por alguien que no sea Microsoft o un prestador de servicios autorizado de Microsoft. **Si su legislación local le otorga alguna garantía implícita, inclusive de comerciabilidad, su duración es idéntica a la de esta garantía. Algunos estados o provincias no permiten limitaciones en cuanto a la duración de una garantía implícita; por lo tanto, la limitación antes mencionada podría no aplicarse en su caso.** Para obtener el servicio de la garantía, utilice primero los consejos para detectar y solucionar problemas disponibles en support.microsoft.com. Si no resuelven su problema, siga el proceso en línea en support.microsoft.com. 1-800-MICROSO (642-7676) también brinda información sobre cómo obtener servicio.

Se aplican otras exclusiones y limitaciones. Tenga a bien leer toda la Garantía Limitada y el Contrato en support.microsoft.com/warranty. Al comprar o usar el Producto Microsoft, usted acepta sus términos.

Si usted vive en, o en caso de tratarse de una empresa, si su sede principal de negocios se encuentra en los Estados Unidos, lea la cláusula de arbitraje vinculante y la renuncia a la demanda colectiva en la Sección 11 de la Garantía Limitada y el Contrato en aka.ms/hw-warr-arbitration. Esto afecta la forma en la que se resuelven las controversias referentes a su Producto Microsoft, su precio, la publicidad, la comercialización, las comunicaciones, su transacción de compra, la facturación o la Garantía Limitada y el Contrato. Lo obliga a usted y a Microsoft. A continuación se describen partes de la cláusula de arbitraje.

Todo conflicto que no se resuelva mediante una negociación informal o en tribunales para casos menores solo se resolverá mediante un arbitraje vinculante individual en virtud de la Ley Federal de Arbitraje ante un árbitro neutral, cuya decisión será definitiva (y no ante un juez o jurado, ni tampoco en una acción de grupo, demanda colectiva, arbitraje de grupo, o un procedimiento realizado por un abogado privado, ni en ningún otro procedimiento en el que alguien actúe en calidad de representante). Los procesos judiciales individuales no podrán combinarse sin el consentimiento de todas las partes. La Asociación Americana de Arbitraje realizará el arbitraje en virtud de sus Reglamentos de Arbitraje Comercial o del Consumidor. La Sección 11 de la Garantía Limitada y el Contrato contiene el resto de los términos, las instrucciones y los formularios para notificar a Microsoft de un conflicto o del inicio de un arbitraje.

INFORMACIÓN REGLAMENTARIA

- No está diseñado para uso en aplicaciones de máquinas, médicas o industriales.
- Este producto es para el uso con equipo de tecnología de la información que aparece en NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) y/o que cumple con IEC/EN 60950-1 (con marca CE).
- No se incluyen piezas que puedan ser reparadas por el usuario.
- Temperatura de funcionamiento: de + 5 ºC (+41 ºF) a +35 ºC (+95 ºF).

Clientes en Estados Unidos y Canadá

Este aparato digital de Clase B cumple con la Parte 15 de las normas de la Comisión federal de Comunicaciones (FCC) de EE. UU. así como las normas canadienses ICES-003, RSS-Gen y RSS-247. El funcionamiento se encuentra sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no debe causar interferencia, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluso la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

Reglamentos sobre interferencias de radio y televisión

Los dispositivos de hardware de Microsoft pueden emitir energía de radiofrecuencia (RF). Si no se instala y usa estrictamente según las instrucciones que se indican en la documentación impresa o los archivos de ayuda en pantalla, el dispositivo puede provocar interferencias perjudiciales con otros dispositivos de radiocomunicaciones (por ejemplo, radios AM/FM, televisores, monitores de bebé, teléfonos inalámbricos, etc.). Sin embargo, no se garantiza que no se producirán interferencias de

radiofrecuencias en una instalación concreta. Para determinar si el dispositivo de hardware está provocando interferencias en otros dispositivos de radiocomunicaciones, apague y desenchufe el dispositivo de la fuente de alimentación externa. Si la interferencia desaparece, es probable que el dispositivo sea la causa. Si este dispositivo de hardware provoca interferencias, pruebe las siguientes medidas para remediar la situación:

- Cambie la ubicación de la antena del otro dispositivo de radiocomunicaciones (por ejemplo, radios AM/FM, televisores, monitores de bebé, teléfonos inalámbricos, etc.) hasta que desaparezca la interferencia.
- Aleje el dispositivo de hardware de la radio o el televisor, o muévalo al otro lado de estos aparatos.
- Conecte el dispositivo a una toma de corriente diferente, de modo que el dispositivo de hardware y la radio o televisor se encuentren en circuitos diferentes, controlados por disyuntores o fusibles diferentes.
- Si fuera necesario, consulte con el distribuidor del dispositivo o un técnico experimentado en radiotelevisión para obtener sugerencias adicionales.

Para obtener más información sobre los problemas de interferencias, visite el sitio web de la FCC en: http://www.fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. También puede llamar a la FCC al 1-888-CALL FCC para solicitar fichas técnicas sobre la interferencia y la interferencia telefónica.

Cualquier cambio o modificación a este dispositivo no aprobado expresamente por Microsoft podría anular la autoridad del usuario para utilizar el dispositivo.

Información de contacto: Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052, EE. UU.
Estados Unidos: (800) 426-9400
Canadá: (800) 933-4750

CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B)

Exposición a la energía de radiofrecuencia (RF)

Este dispositivo contiene transmisores de radio y se ha diseñado, fabricado y probado para cumplir las directrices europeas, de la Comisión federal de comunicaciones (FCC) e Industry Canada relativas a la exposición a radiofrecuencia y la tasa de absorción específica. Este equipo se debe instalar y usar a una distancia mínima de 20 cm del cuerpo.

Encontrará información adicional sobre la seguridad de RF en los siguientes vínculos:

Sitio web de la FCC:
https://www.fcc.gov/general/radio-frequency-safety-0
Sitio web de Industry Canada:
http://www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf01904.html

Solo para dispositivos 802.11 5 GHz:
El funcionamiento de este dispositivo en la banda 5150 a 5250 MHz es solo para uso en interiores para reducir el potencial de interferencias perjudiciales a sistemas de satélites móviles de canal compartido. Se recomienda a los usuarios que los radares de alta potencia se asignan como usuarios principales (usuarios de prioridad) de las bandas 5250 a 5350 MHz y 5650 a 5850 MHz, y que estos radares pueden causar interferencias o daños a los dispositivos LE-LAN.

xbox.com/xboxone/gettingstarted

⚠ ADVERTENCIA: Dispositivos inalámbricos cuando se viaje en avión
Antes de abordar un avión o empacar el dispositivo inalámbrico en el equipaje que se revisará, extraiga cualquier batería del dispositivo inalámbrico o apáguelo (si tiene un interruptor de encendido/apagado). Los dispositivos inalámbricos pueden transmitir energía de radiofrecuencia (RF), muy similar a un teléfono celular, cuando se instalan las baterías y se enciende el dispositivo (si tiene un interruptor de encendido/apagado).

Especificaciones del láser (consolas que contienen una unidad de disco óptica)

Este equipo contiene un dispositivo láser de clase I.

⚠ PRECAUCIÓN
El uso de controles, ajustes o ejecución de procedimientos distintos de aquellos especificados en el presente puede producir exposición de radiación peligrosa.

Reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos de desecho

Este símbolo en el producto o sus baterías o embalaje significa que este producto y cualquier batería que contenga no deben desecharse con su basura común. En este caso, es su responsabilidad llevarlo a un punto de recolección adecuado para el reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos. La recolección selectiva y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del hombre y el medio ambiente debidas a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipos eléctricos y electrónicos desechados de

forma inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde dejar sus baterías y desecho eléctrico y electrónico, póngase en contacto con su oficina local de la ciudad/municipalidad, el servicio de recolección de basura doméstica o la tienda donde compró este producto. Póngase en contacto con erecycle@microsoft.com para obtener más información sobre la basura proveniente de equipos electrónicos y baterías de desecho.

Este producto puede utilizar litio, NiMH o baterías alcalinas.

DERECHOS DE AUTOR

La información y puntos de vista contenidos en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Este documento no proporciona ningún derecho legal sobre la propiedad intelectual de ningún producto Microsoft. Usted puede copiar y utilizar este documento para fines internos y de referencia.

© 2019 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox Live son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft.

Este producto incorpora tecnología de protección de derechos de autor protegida por reivindicaciones de métodos de ciertas patentes y otros derechos de propiedad intelectual estadounidenses de propiedad de Macrovision Corporation y otros propietarios de derechos. El uso de esta tecnología de protección del copyright debe ser autorizado por Macrovision Corporation, y está destinado únicamente al uso doméstico y otros usos de visión limitada a no ser que se autorice de otro modo por parte de Macrovision Corporation. La ingeniería inversa o el desmontaje están prohibidos.

HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o registradas de HDMI Licensing, LLC.

Para patentes DTS, vea http://patents.dts.com.

Fabricado bajo licencia de DTS Inc. DTS, el símbolo, DTS y el símbolo juntos, DTS-HD y DTS-HD Master Audio | 7.1 son marcas comerciales registradas de DTS, Inc. en los Estados Unidos u otros países o regiones. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.

Dolby, Dolby Atmos, y el símbolo doble D son marcas registradas de Dolby Laboratorie

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.

Para consolas que contienen una unidad de disco óptica Blu-ray™: Blu-Disc™, Blu-ray™ y Ultra HD Blu-ray™, y el logo 4K Ultra HD™ son marcas comerciales de la Asociación de Discos Blu-Ray.

Los nombres de las compañías y productos reales mencionados en el presente documento pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

Patentes en Estados Unidos y/o patentes internacionales pendientes.

SERVICIO DE SOPORTE AL CLIENTE

Para obtener respuestas a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox, visite support.microsoft.com.

X21-62563-04